



WolfDreamer | wolfdreamer-oth.blogspot.dk

Pokeball



Materialer

- Bomuldsgarn.
 - sort
 - rød
 - hvid
- Hæklenål der passer til garnet + hæklenål, der er ½ nr. mindre
Det hæklede skal være tæt nok til at fyldet ikke ses gennem maskerne.
- Fiberfyld.
- Brodernål til montering.
- Synål
- Sytråd, sort og hvid

Forkortelser

lm	=	luftmaske	km	=	kædemaske
fm	=	fastmaske	mr	=	magisk ring
indt	=	indtagning, hækl 2 fm sammen	udt	=	udtagning, hækl 2 fm i samme maske

Note

Alle dele er hæklet med udgangspunkt i, at læseren har den grundlæggende forståelse for hækling og amigurumi, det vil sige: at hækle i runder eller spiral, fastmaske ind- og udtagninger, samt grundlæggende forståelse for montering af de enkelte dele.

Hæklefæsthed er ikke af betydning. Du kan faktisk lave mange forskellige størrelser, blot ved at bruge tykkere eller tyndere garn - husk dog at hæklenålen skal passe til garnet.

Tal i (), i slutningen af hver runde, viser det antal masker du skal have efter den pågældende runde (eller runder).

Når du hækler indtagninger, er det en god ide at bruge "usynlige" indtagninger hvor du hækler indtagningerne i forreste maskeled. Det gør dem ikke helt usynlige, men det hjælper meget til at undgå de "huller", der normalt opstår når man laver indtagninger (specielt i amigurumi, bamser eller hæklede 3D objekter).

Opskrift

Start med rødt garn

- 1. runde:** 6 fm i en MR [6]
- 2. runde:** 6 udt [12]
- 3. runde:** *1 fm, 1 udt* x6 [18]
- 4. runde:** *2 fm, 1 udt* x6 [24]
- 5. runde:** *3 fm, 1 udt* x6 [30]
- 6. runde:** *4 fm, 1 udt* x6 [36]
- 7. runde:** *5 fm, 1 udt* x6 [42]
- 8.-9. runde** [2 runder]: 42 fm. Skift til sort garn i den sidste maske [42]
- 10.-11. runde** [2 runder]: 42 fm. Skift til hvidt garn i den sidste maske [42]
- 12.-13. runde** [2 runder]: 42 fm [42]
- 14. runde:** *5 fm, 1 indt* x6 [36]
- 15. runde:** *4 fm, 1 indt* x6 [30]
- 16. runde:** *3 fm, 1 indt* x6 [24]

Begynd at fylde bolden herfra, hvis du ikke allerede er begyndt, og fortsæt med at fylde, som du kommer frem.

- 17. runde:** *2 fm, 1 indt* x6 [18]
- 18. runde:** *1 fm, 1 indt* x6 [12]
- 19. runde:** 6 indt [6]

Luk af og efterlad en ende.

Tilføj mere fyld hvis det er nødvendigt for at få den rette form.

Væv enden igennem de sidste masker og stram til, hæft enden.

Knap

Bund

Sort garn og hæklenål der er ½ nummer mindre

- 1. runde:** 7 fm i en MR [7]
- 2. runde:** 7 udt [14]

Luk af

Top

Hvidt garn og hæklenål der er ½ nummer mindre

7 fm i en MR [7]

Luk af

Montering

Brug hvidt sytråd og sy den hvide top på knappens bundstykke, sørg for at den er korrekt centreret.
Brug sort sytråd til at sy knappen, centreret, over den sorte stribe på bolden.

Information

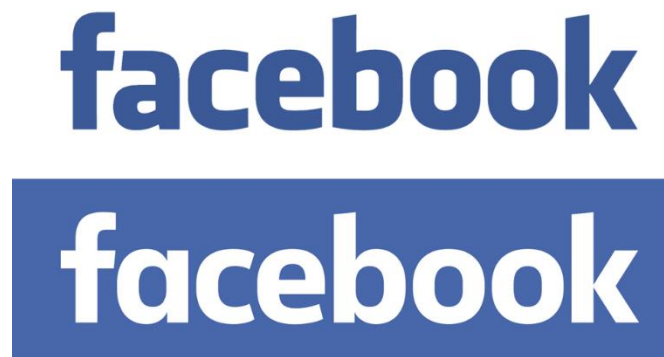
Original opskrift: www.wolfdreameroth.com/2009/04/pokeball.html

Link til dansk opskrift: www.topping.dk/blog/pokeball-pokemon-haekleopskrift

Pokeball og Pokémon er copyright af Nintendo.

Dette er en original opskrift og er © af Linda Potts (August 2010). Udgiv ikke denne opskrift som din egen. Hvis du ønsker at dele denne opskrift, er du velkommen til at linke til opskriften på Lindas website eller den danske version på www.topping.dk, men udgiv den venligst ikke på dit eget website. Du må udskrive og gemme en kopi til personlig brug, men du må ikke sælge eller videreudgive opskriften, ej heller sælge dukker lavet fra denne opskrift.

Der er givet tilladelse til at Marianne Topping må oversætte Lindas Pokémon hækleopskrifter, samt gøre dem tilgængelige, til gratis download, på sit website, www.topping.dk.



www.facebook.com/WolfDreamerOTH | | www.facebook.com/mitgarn